**TITULO DE PROYECTO**

Puzzle de Palabras

**NOMBRE DE LA ORGANIZACIÓN**

FUNSIBA

**NOMBRE DE LA PROFESORA**

María Emilia Morán

**PARALELO:**

31

**FECHA**

*26 de Enero del 2015.*

**FORMULACIÓN DEL PROBLEMA**

*Se observa que los miembros de la fundación han realizado avances en los campos de la literatura y la escritura, sin embargo requieren de materiales de apoyo para que los miembros que padecen alguna discapacidad puedan promover sus habilidades, es por esto que surgió la idea de ofrecerles ese apoyo didáctico mediante este proyecto.*

*Estas personas presentan diversos tipos de discapacidad, tanto psicológica como motriz, por lo que decidimos ayudar al personal de la fundación ya que no poseen muchos materiales para promover el aprendizaje. Este problema fue originado por las discapacidades mencionadas anteriormente, ya que ha surgido en ellos en diversas etapas de su vida.*

*Algunos nacieron con dicha discapacidad, mientras que otros la adquirieron con el tiempo. El problema tiene diversos orígenes de acuerdo a cada persona. Si se someten a tratamiento o terapias, pueden controlar la discapacidad, y a veces, disminuirla, de no ser así, esta puede aumentar.*

**OBJETIVO GENERAL**

* Se desea que los miembros de la institución que padecen discapacidad puedan formar oraciones referentes a acciones en las que intervienen personas, animales, frutas, cosas, etc.

**OBJETIVOS ESPECÌFICOS**

* *Crear un juego que permita a los jugadores formar oraciones con acciones, en donde se involucren personas, animales, cosas, etc.*
* *Promover el entendimiento de los estudiantes hacia el significado de estas oraciones de manera práctica y fácil de entender.*

**JUSTIFICACIÓN DE LA IMPORTANCIA DEL PROYECTO**

Es necesario que todas las personas (con o sin discapacidad), puedan desenvolverse en el medio social en el que vivimos, interactuar con otras personas mediantes la conversación, y para esto deben comprender el significado de la misma, y como formarla, por eso elaboramos este juego de palabras para que los estudiantes reconozcan el significado de las oraciones más básicas que pueden emplearse en una conversación, para que con esta base, se desarrollen en el campo de la comunicación oral.

**GRUPO BENEFICIARIO**

*Driana Heras, Licenciada.*

*Bolivar Mendoza, Psicólogo.*

*Braulio Sampedro, Profesor de pintura.*

*Ruth bravo, Cocinera.*

**EJECUTORES DEL PROYECTO**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **NOMBRES** | **C.I** | **CARRERA** | **EMAIL** | **TELÉFONO** |
| Wellington Andrés Martinez Flores | 0923071583 | Ingeniería en Ciencias Computacionales Especialización Sistemas Tecnológicos | [wellinmart\_z@hotmail.es](mailto:wellinmart_z@hotmail.es) | 0959745066 |
| Evelyn Yaritza Lindao Ramírez | 0950077842 | Ingeniería en Eléctrica Esp. en Electrónica y Automatización Industrial | [evelyn-lindao@hotmail.com](mailto:evelyn-lindao@hotmail.com) | No tiene |

**METODOLOGÍA**

Dividir la plancha en cuadros y rectángulos a conveniencia para formar las palabras del juego.

Imprimir las palabras necesarias en papel adherente.

Recortar el material restante de la plancha para formar el contenedor donde se formarán las oraciones.

Recortar y pegar las palabras recortadas en las divisiones de la plancha correspondientes.

Finalizar los detalles y la presentación del proyecto.

**FRASE QUE ENCIERRA EL TRABAJO QUE VAN A EJECUTAR (SLOGAN)**

*Nada es imposible con la ayuda de Dios.*

**CRONOGRAMA SEMANAL DE ACTIVIDADES DEL PROYECTO**



**PRESUPUESTO**

*Plancha de playwood\_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_$5.00*

*Impresión en papel adhesivo\_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_$21.00*

*Mano de obra\_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ $35.00*

**BIBLIOGRAFÍA**

Datos tomados de las personas que laboran en la fundación FUNSIBA.